

SMS no século 20

Adaptado/elaborado na FAST

Num celular padrão, as letras estão distribuídas dos números 2 ao 9 conforme a figura abaixo.



Antes da disponibilidade de ferramentas e dispositivos mais avançados como Swype e telas touch-screen, para escrever mensagens de texto (SMS) o usuário deveria apertar os números do teclado, repetindo um mesmo dígito conforme necessário até obter a letra desejada. Nos casos em que ele desejasse utilizar a mesma letra duas vezes seguidas ou utilizar duas letras que se localizavam no mesmo dígito, ele precisava esperar alguns segundos antes de continuar a digitação.

Neste problema, você irá receber uma sequência de números e pausas (representadas por um espaço) e deverá retornar a mensagem de texto (SMS) correspondente.

Por fim, considere que para colocar um espaço em branco na mensagem o usuário deve apertar a tecla "0", não exibida na figura, e que o número 1 não faz nenhuma operação e deve ser ignorado.

DEFINIÇÃO:

Nome da classe a ser implementada:

SMS

Construtor a ser implementado:

```
public SMS(String numerosDigitados)
```

Assinatura do método a ser implementado:

```
public string Texto()
```

PREMISSAS (Você não precisa se preocupar com entradas que não sigam as condições abaixo. Todas as entradas seguem todas as premissas):

- Não serão passados argumentos nulos

- Não haverão duas pausas seguidas (espaços consecutivos) na string passada como input.
- Não haverão espaços no começo ou no fim da string passada como input.

EXEMPLOS / CASOS DE TESTE:

1) Input: "333277778"

Output: "FAST"

2) Input: "11166611144411"

Output: "OI"

3) Input: "222 277772"

Output: "CASA"

4) Input: "886207777336683366222 205556666 6642"

Output: "UMA SENTENCA LONGA"

5) Input: ""

Output: ""

6) Input: "0123456789"

Output: "ADGJMPTW"